

Rules & Regulations - Mobile Legends : Bang Bang

AMEIZING MLBB TOURNAMENT: Season 2 by DOKU x Google Play

1. Open Qualifier

Total pendaftaran akan di bagi menjadi **4 Bracket (BRACKET A-B-C-D)**

Semua pertandingan kualifikasi menggunakan sistem Best of 1 single elimination .

DAY 1 (11 MEI 2022)

BRACKET A & BRACKET B

TOP 4 dari masing masing bracket akan melaju ke phase berikutnya.

DAY 2 (12 MEI 2022)

BRACKET C & BRACKET D

TOP 4 dari masing masing bracket akan melaju ke phase berikutnya.

DAY 3 (13 MEI 2022)

TOP 4 dari masing masing bracket akan di pertemukan di bracket **TOP 16** dan akan bermain sampai TOP 4.

LIVESTREAMING (15 MEI 2022)

SEMIFINAL 1 & 2 BO1

BRONZE MATCH BO1

FINAL MATCH BO3

2. Playoff

- a. Format Pertandingan : 5 vs 5 Custom Lobby Draftpick Mode
 - Semifinal - Best of One (BO1)
 - Bronze Match - Best of One (BO1)
 - Grand Final - Best of Three (BO3)
- b. Pick Side : Flip Coin
- c. Chat all : Off
- d. Taunting : On
- e. Skin : On
- f. Pause : On
- g. Spectator Lobby : Hanya Admin Pertandingan

1. Aturan Umum Turnamen

- a) Peserta harus secara disiplin mengikuti jadwal yang diberikan oleh admin turnamen. Jadwal pertandingan tidak bersifat khusus seperti sesuai permintaan pemain tentang waktu pertandingan. Setiap keterlambatan yang berdampak pada keberlanjutan turnamen dapat mengakibatkan diskualifikasi dari turnamen itu.
 - Pengumuman dan pengingat jadwal turnamen juga akan dikomunikasikan kepada peserta oleh admin turnamen melalui **Whatsapp/Discord**.
- b) Peserta yang tidak menggunakan akun terdaftar / IGN dapat ditolak keikutsertaannya dalam kualifikasi apapun oleh admin turnamen.
- c) Peserta akan diminta untuk melaporkan kemenangan (**ScreenShot**) mereka ke admin turnamen pada **Whatsapp/Discord** komunikasi.
- d) Koneksi internet adalah tanggung jawab pribadi peserta. Penyelenggara tidak akan bertanggung jawab atas masalah apa pun yang timbul dari koneksi internet peserta.
- e) Perubahan roster (daftar nama tim) hanya akan diizinkan sebelum akhir periode pendaftaran untuk setiap kualifikasi pertandingan. Jika tim kamu ingin mengganti siapa pun dalam tim, kamu harus berbicara ke panitia turnamen mengenai kasus perubahan roster sebelum periode pendaftaran berakhir. Dilarang mengubah roster setelah periode pendaftaran berakhir.
- f) Hal-hal berikut ini dianggap ilegal dan akan dihukum:
 - I. Membuat / Mengeksploitasi Bug
 - II. Pembagian / Uji Coba Akun
 - III. Pemutusan yang Disengaja: Pemutusan yang disengaja karena alasan yang tidak tepat atau tidak jelas bersifat terlarang dan akan dihukum
 - IV. Menipu: Menggunakan segala jenis perangkat atau program pihak ketiga untuk menipu, atau menggunakan segala cara yang mirip untuk menipu. Konspirasi untuk menipu juga termasuk dalam kategori ini, dan pihak-pihak yang terlibat akan ditangani secara sesuai
- g) Pemain dilarang menggunakan emulator untuk bermain di dalam kompetisi
- h) Peserta dianjurkan untuk menggunakan fitur “do not disturb” pada device masing-masing. Gangguan yang disebabkan oleh telepon atau notifikasi adalah tanggung jawab dari masing-masing peserta
- i) Perselisihan apa pun dapat dilaporkan ke admin turnamen melalui platform komunikasi turnamen. Bukti yang dapat dipercaya harus ditunjukkan agar admin turnamen dapat mempertimbangkan masalah ini.
- j) Keputusan Panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
- k) Segala bentuk pelanggaran terhadap peraturan di atas akan berakibat diskualifikasi tim.

2. Registrasi dan Partisipasi

Satu tim terdiri dari 5 pemain, 1 pemain pengganti/cadangan(opsional).

- I. Dengan mendaftar, peserta harus memenuhi semua perincian yang diperlukan dari pendaftaran.
- II. tim yg bertahan di perempat final **WAJIB Melakukan transaksi google play di Indomaret minimal 50.000 rupiah / tim nya.**
- III. Seorang /pemain hanya dapat berpartisipasi dalam 1 tim(**Tidak Boleh Multi Slot**) dalam turnamen.
- IV. Nama pemain, in game name dan OpenID harus sama dengan yang didaftarkan dan Pemain tidak boleh mengganti pemain dan juga in game name begitu turnamen dimulai sampai turnamen selesai.
- V. Nama tim dan nama dalam permainan yang dianggap ofensif /vulgar tidak akan ditoleransi oleh penyelenggara dan permintaan perubahan nama diizinkan selama dan sebelum pertandingan.
- VI. Jika sponsor memerlukan perubahan nama tim atau logo tim, tim harus mengajukan permintaan ke admin dahulu.
- VII. Pemain harus memastikan bahwa dia tidak pernah sebelumnya masuk dalam daftar hitam oleh penerbit game.
- VIII. Setiap tim harus berkomitmen pada jadwal yang telah ditetapkan sebelumnya oleh panitia penyelenggara.
- IX. Pemain yang ditemukan tidak mengikuti aturan resmi dapat diberhentikan dari turnamen.
- X. Dengan mendaftar untuk berpartisipasi, pemain bersedia untuk mematuhi peraturan dan tata tertib turnamen serta segala keputusan yang dibuat oleh panitia Penyelenggara dan bahwa semua penggunaan foto, video, dan segala bentuk rekaman selama turnamen telah diberikan persetujuan hukum oleh para pemain untuk tujuan media dan pemasaran.

3. Arahan Turnamen

- I. Perubahan Jadwal: Panitia resmi turnamen berhak untuk menjadwalkan ulang, membuat perubahan tanggal pada kompetisi, atau mengubah jadwal dengan cara atau bentuk lain. Semua tim akan diberitahu tentang perubahan yang dilakukan oleh panitia turnamen sekaligus, Waktu yang digunakan adalah WIB. cek waktu di sini : <https://time.is/Jakarta>.
- II. Check-in Awal: Tim harus check-in di saluran komunikasi turnamen pada waktu yang telah ditentukan oleh admin untuk persiapan pada setiap Pertandingan per hari yang mereka ikuti dalam turnamen.

- III. Setiap tim yang akan bertanding harus menghubungi pihak lawan untuk menambahkan akun demi keperluan pertandingan yang akan berlangsung.
- IV. Tim yang berada di posisi atas Bracket wajib membuat room dengan mode : Custom Draft Pick
- V. Tim yang berada di posisi atas bracket = Blue Side
- VI. Batas waktu tunggu maksimal 15 menit dari jadwal yang ditetapkan. Jika melewati batas tunggu, maka dipastikan tim tersebut forfeit dan tim tersebut dinyatakan kalah.
- VII. Sebelum memulai pertandingan, tim yang membuat room wajib konfirmasi dengan cara screenshot isi lobby dengan jumlah pemain yang lengkap di channel discord yang disediakan.
- VIII. Setelah pertandingan selesai, Pemenang pertandingan di setiap pertandingan wajib memberikan laporan kemenangan di server discord yang sudah disediakan
- IX. Versi Game: Versi game yang digunakan akan diputuskan oleh panitia turnamen atau yang terupdate .
- X. Waktu Mulai Pertandingan: Dalam situasi paling optimal, masalah/persiapan apapun yang dihadapi oleh pemain harus diselesaikan selama waktu persiapan yang ditetapkan. Pertandingan harus dimulai pada waktu yang dijadwalkan. Pertandingan mungkin ditunda jika panitia turnamen menganggap itu perlu. Jika alasan penundaan itu karena kesalahan pemain, panitia turnamen berhak untuk menghukum pemain atau tim.



4. Tata Perilaku

- A. Pemain / tim harus bertanggung jawab atas tindakan masing-masing anggota. Setiap anggota dalam tim yang melanggar tata perilaku pemain akan didiskualifikasi dari turnamen.
- B. Pemain yang ditemukan menyalahgunakan turnamen dan melakukan tindakan yang mengganggu atau tidak pantas akan segera didiskualifikasi dan tertolak dari kemenangan turnamen.
- C. Tidak ada kata-kata vulgar, ejekan, atau spam yang diizinkan. Setiap perselisihan harus dilaporkan ke admin turnamen untuk mendapatkan solusi.
- D. Tim disarankan untuk bersikap rendah hati dan bersikap tegas terhadap satu sama lain dalam menegakkan aturan untuk kelancaran turnamen.
- E. Tim yang ditemukan tidak mengikuti aturan tata perilaku ini dapat didiskualifikasi.

5. Format Turnamen

1. Mode yang digunakan adalah Mode Draft Pick 5 v 5 Ban/Pick.
2. Skin : ON | Chat Team : ON | All Chat : OFF
3. Semua hero dapat di pick Kecuali **(TBA)** dan jika ada perubahan akan di infokan kembali di group Koordinasi(WhatsApp/Discord)
4. Pemenang ditentukan ketika salah satu BASE lawan hancur atau, tim lawan melakukan SURRENDER.
5. Kemenangan Winning Out (WO)
 - Kemenangan yang diakibatkan salah satu tim lawan yang terlambat hadir masuk ke lobby pertandingan atau tim lawan yang terkena sanksi diskualifikasi. Maka tim yang menjadi lawan dari tim yang dinyatakan di diskualifikasi, berhak untuk melaju ke ronde selanjutnya.
6. Kemenangan Berdasarkan Poin
 - Apabila terjadi kasus dimana para pemain atau kedua tim terkena diskoneksi atau terputus pada saat pertandingan, dan kedua tim tersebut tidak dapat bergabung kembali ke dalam pertandingan yang menyebabkan selesainya pertandingan. Maka pertandingan tersebut akan ditentukan melalui perhitungan poin yang diakumulasikan berdasarkan sebagai berikut:
 - Satu Tower yang hancur : 1 Point
 - Satu Kill : 1 PointTim dengan Poin tertinggi berdasarkan akumulasi perhitungan poin diatas, maka tim tersebut akan dinyatakan memenangi pertandingan tersebut.
7. Ketentuan Pause (untuk phase grandfinal)
 - Total waktu pause hanya 5 menit per tim dengan maksimal pause sebanyak 3 kali serta pause berdasarkan ketentuan yang berlaku, apabila waktu 5 menit sudah habis maka pertandingan wajib dimulai kembali dengan situasi atau kondisi apapun.
8. Ketentuan Pengulangan Pertandingan
 - Jika permainan sudah dimulai dan sudah terjadi Kill Pertama (First Blood) maka pertandingan tersebut tidak dapat diulang kembali. Pertandingan hanya dapat diulang apabila terdapat lebih dari 80% tidak dapat memasuki jalannya pertandingan.

6. Peralatan

Pemain wajib memakai internet, koneksi masing masing peserta. Perangkat yang diperbolehkan hanyalah perangkat mobile IOS dan Android. Penggunaan Tablet dan iPad tidak diperbolehkan sama sekali. Apabila terdapat Lag atau diskoneksi jaringan selama pertandingan berlangsung, maka itu diluar dari tanggung jawab pihak penyelenggara.

7. Penalti/Hukuman

- I. Jika ada yang ditemukan melanggar aturan maka akan segera diambil tindakan dan akun masing-masing akan diblokir, serta hadiah akan hangus.
- II. Poin Penalti Kecil : Poin penalti kecil diberikan untuk insiden kecil seperti tidak mengupload hasil pertandingan ke media yang diperlukan, pernyataan pertandingan yang tidak mencukupi, informasi pada akun Tim atau materi terkait lainnya yang tidak mencukupi, dan sebagainya. Setiap poin penalti kecil akan mengurangi jatah ban and pick yang akan dilakukan dan juga peringatan secara verbal atau tulisan kepada tim yang bersangkutan
- III. Poin Penalti Besar : Poin penalti utama diberikan untuk insiden besar seperti sengaja menipu admin, gagal muncul untuk pertandingan, berulang kali melanggar peraturan, dan sebagainya. Setiap tim yang melanggar poin penalti utama akan kami berikan sanksi berupa larangan bermain atau sanksi diskualifikasi.
- IV. Poin Penalti yang Ditugaskan : Poin penalti kecil dan besar tidak saling eksklusif dan dapat diberikan sesuai oleh administrasi Liga.
- V. Hukuman tergantung pada tingkat kesalahan para pemain, semua hukuman dapat berubah sesuai dengan hal tersebut.

Semua keputusan yang dibuat dan diberikan oleh pihak panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Panitia juga mempunyai hak untuk mengubah rules, jadwal pertandingan dan pembagian grup sesuai dengan kebijakan atau keputusan panitia.

Seluruh peserta turnamen wajib tunduk dan patuh atas segala peraturan yang tertera di buku peraturan ini.